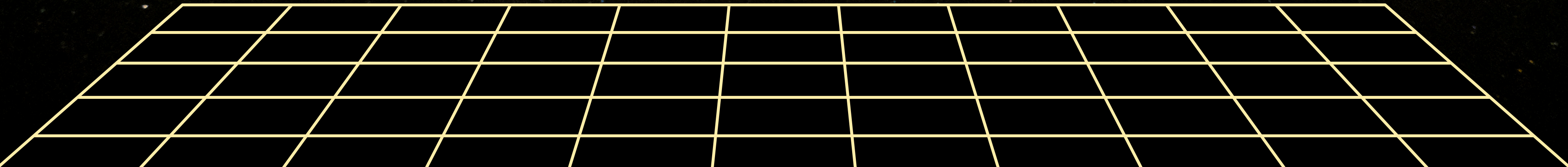




THELINE

Roleplay

NORMATIVA GENERAL





INDICE DE LA NORMATIVA

CONCEPTOS BASICOS

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• INTERPRETACIÓN DE PERSONAJE (IDP)• VALORACIÓN DE VIDA• FAIRPLAY• ROL DE ENTORNO• UN CHARACTER (IC)• CHAT OOC / OOC• ESTADO DE PRE INCONSCIENCIA• PLAYER KILL (PK)• CHARACTER KILL (CK)• AWAY FROM KEYBOARD (AFK)• METAGAMING (MG) | <ul style="list-style-type: none">• POWERGAMING (PG)• REVENGE KILL (RK)• DEATHMATCH (DM)• VEHICLE DEATHMATCH (VDM)• BUNNY JUMP (BJ)• EVASIÓN DE ROL• FORZAR ROL• CORTAR ROL• COMBAT LOGGING (CL)• LOOT BOXING (LB)• /ME /DO /ENTORNO /OOC |
|---|---|



INDICE DE LA NORMATIVA

NORMATIVA ESPECIFICA

- EDAD MÍNIMA
- NOMBRE DE PERSONAJE
- LENGUAJE OFENSIVO
- IDEOLOGÍAS
- PROGRAMAS EXTERNOS
- PLATAFORMAS DE COMUNICACIÓN

- ROLES SEXUALES
- RECONOCIMIENTO POR SIMILITUDES Y USO DE MÁSCARAS
- TOXICIDAD
- ATENCIÓN EMS
- STREAMERS
- BUGS



INDICE DE LA NORMATIVA

ROLES HOSTILES

- PVP
- ROLES DE TORTURA
- ROLES DE TERRORISMO
- USO DE ARMAS
- ACTO A VEHÍCULOS
- DISPARO DESDE VEHÍCULOS

CONCEPTOS BASICOS

INTERPRETACIÓN DE PERSONAJE (IDP)

Está prohibido salir de la interpretación de personaje. Sin embargo, es entendible que nuestro personaje vaya evolucionando con el paso del tiempo, aun así tiene que basarse en la información que se rellene en la ficha de personaje.

VALORACIÓN DE VIDA

Siempre hay que velar por la supervivencia de nuestro personaje y ser consciente de las situaciones a las que nos exponemos y el riesgo que supone para nuestro personaje.

La ausencia de valoración de vida es sancionable con un CK del personaje, ya sea por el propio rol o por decisión Administrativa.

FAIRPLAY

El FairPlay por definición es el juego justo. Esto quiere decir que además de priorizar nuestra experiencia de juego, también nos tenemos que asegurar de ofrecer una buena experiencia de juego a los que nos rodean.

La ausencia de FairPlay es sancionable Administrativamente.

ROL DE ENTORNO

Hay que ser consciente de que a pesar de que normalmente interactuamos con otros jugadores, la ciudad está viva aunque por mecánicas del juego estamos limitados. Se tiene que actuar en consecuencia a donde nos encontremos a la hora del día, ya que la ciudad está llena de civiles y cámaras de seguridad según donde nos encontremos.

CONCEPTOS BASICOS

IN CHARACTER (IC)

Este término denomina a todo lo que sucede dentro del juego. Todo aquello que nuestro personaje ha visto, dicho, escuchado, presenciado o interactuado dentro del juego se considera información IC.

OUT OF CHARACTER (OOC)

Este término denomina a todo aquello que sucede fuera del juego. Toda aquella información obtenida fuera del juego se considera OOC. Si un jugador realiza un comentario IC a otro jugador haciendo referencia a información OOC será sancionado.

ABUSO DE TERCERA PERSONA

Se considera abuso de tercera persona a toda información que pueda conseguir nuestro personaje que no alcance a ver o escuchar pero debido a las mecánicas del juego el jugador sí lo puede percibir.

Todo tipo de información obtenida de este modo será sancionada ya que puede dar ventaja injusta al jugador.

ESTADO DE PRE-INCONSCIENCIA

Este término hace referencia a cuando nuestro personaje está herido pero no abatido. Esto irá indicado en la pantalla con el mensaje “Estás abatido, te desmayarás en X segundos”. En este caso puedes arrastrarte y usar los medios necesarios IC para comunicarte con otros jugadores.

En esta situación hay que ser consciente con la gravedad de nuestras heridas y actuar en consecuencia a ellas.

CONCEPTOS BASICOS

PLAYER KILL (PK)

Este término hace referencia a cuando nuestro personaje ha sido abatido. Debido a las mecánicas del juego nuestro personaje muere después del estado de pre-inconsciencia, pero por interpretación asumimos que nuestro personaje ha quedado inconsciente.

En este estado está prohibido la comunicación IC, además de reaparecer pulsando la “E” sin haber pasado 5 minutos de haber tirado el comando pertinente para la atención de EMS.

Al volver a la consciencia nuestro personaje no se acordará del último rol en el que haya participado.

CONCEPTOS BASICOS

CHARACTER KILL (CK)

El CK es la muerte definitiva del personaje, lo que conlleva la pérdida de todas sus pertenencias (bienes materiales, propiedades, relaciones, todo tipo de información, etc.).

Al recibir un CK no se podrá crear un personaje igual o similar al cual se eliminó.

Cuando un personaje recibe un CK, y el jugador hizo una donación, puede contactar con Administración de TheLine Roleplay para que le devuelvan los créditos IC y pueda adquirir otra cosa (propiedad o coche) o directamente que le cambien la adquisición por una diferente del mismo valor siempre acorde la IDP de su nuevo personaje.

Existe los siguientes tipos de CK:

- CK Voluntario: Este CK se realiza cuando un jugador se cansa de interpretar su personaje. Para realizar este CK ha de presentarse la justificación del por qué en el ticket correspondiente y realizar un rol de suicidio de forma justificada y coherente. Una vez realizado, hay que presentar las pruebas visuales por el ticket. No se pueden hacer más de dos CK voluntarios al mes.
- CK Administrativo: Este CK se realiza como sanción.
- CK Ajeno: Este CK se realiza cuando un jugador tiene suficientes razones y pruebas para eliminar el personaje de otro jugador. En este caso, el jugador 1 tiene que abrir ticket CK y aportar todo el razonamiento y pruebas visuales de por qué quiere realizarlo. Una vez aprobado el CK por administración, es necesario avisar a un Administrador ya que es OBLIGATORIO que observe el rol. Cuando se acaba el rol, el Administrador avisa al otro jugador de que se le ha realizado un CK aprobado.

En TheLine Roleplay queremos presentar la posibilidad de Contra CK. Un jugador que quiera hacer un CK a otro jugador a parte de presentar pruebas, ha de currarse el rol para que tenga una base bien asentada y no dejar cabos sueltos. Si el Administrador detecta estos vacíos en el rol que se esté realizando, puede decidir que ese rol sea un “intento de CK”. En este caso, si el jugador al que se le ha realizado el CK tiene algún modo de recordar IC lo sucedido (sólo si el Administrador ha dictaminado que eso ha sido un Intento de CK como, por ejemplo, que alguien lo haya presenciado o que les hayan seguido), puede presentar un ticket de Contra CK y presentar el caso ante la persona que le haya atacado.

CONCEPTOS BASICOS

Metagaming (mg)

Este término hace referencia a cuando un jugador obtiene información OOC y la usa IC. Está prohibido el uso de información IC que el personaje no haya visto u oído.

Existen dos tipos de MG:

MG Activo: Es cuando utilizamos la información OOC por nuestro beneficio o el de otros de manera deliberada e intencionada.

MG Pasivo: es cuando utilizamos la información OOC por nuestro beneficio o el de otros sin querer.

El uso de MG es severamente sancionado en TheLine Roleplay.

El stream-sniping también se considera MG y será sancionado.

Powergaming (PG)

Este término hace referencia a realizar acciones que las dinámicas del juego permiten pero están fuera de la coherencia interpretativa, como por ejemplo, conducir un vehículo con todas las ruedas pinchadas o saltar de un puente y salir corriendo.

REVENGE KILL (RK)

Este término hace referencia a cuando no respetamos las pautas del PK y tomamos represalias contra nuestro agresor tras ser reanimados.

La comunicación por DM con el agresor para faltarle el respeto también entran en esta categoría y será sancionado.

CONCEPTOS BASICOS

DEATHMATCH (DM)

Este término hace referencia a matar a una persona sin Fair Play o rol previo. Es sancionado por la Administración.

VEHICLE DEATHMATCH (VDM)

Este término hace referencia a matar a una persona sin Fair Play o rol previo con un vehículo de manera intencionada. Es sancionado por la Administración.

AWAY FROM KEYBOARD (AFK)

Este término se usa para indicar cuando un personaje se encuentra sin el control del usuario, haciendo que se den situaciones incómodas o se entorpezca el rol ajeno.

Es recomendable evitar quedarse AFK en zonas de tránsito de jugadores.

Está prohibido quedarse AFK al menos de que sea por una razón de fuerza mayor.

BUNNY JUMP (BJ)

El Bunny Jump es hacer un mal uso e intencionado de las mecánicas del juego saltando repetidamente mientras corremos para gastar menos stamina o avanzar mucho más rápido en las distancias recorridas.

Es sancionado por Administración.

EVASIÓN DE ROL

Evadir un rol es no participar o ignorar a alguien en un rol o huir de la situación intencionalmente, para evitar ese rol.

Es sancionado por Administración.

CONCEPTOS BASICOS

FORZAR ROL

Este término hace referencia a involucrar de forma forzada y sin justificación o rol previo a un usuario a un rol.

Es sancionado por Administración.

CORTAR ROL

Hace referencia a comentarios tanto escritos como verbales que no pertenecen al rol que está ocurriendo o se salen fuera de la interpretación del personaje.

Está prohibido el insulto y faltas de respeto entre jugadores por disconformidades respecto a cualquier situación que haya ocurrido entre ellos.

Es sancionado por Administración.

COMBAT LOGGING (CL)

También conocido como “Tirar del cable”.

Si hay sospechas de que uno o varios jugadores se desconectan de manera deliberada sin haber finalizado sus roles y no se demuestra que ha sido una desconexión por problemas de internet o algún incidente como un “apagón”, los usuarios serán sancionados.

LOOT BOXING (LB)

Cuando un jugador se dedica a provocar, forzar roles o matar sin una motivación justificada con la única intención de farmear ítems se considera Loot Boxing.

También se considera LB robar a usuarios muertos y será sancionado por Administración.

CONCEPTOS BASICOS

/ME

Este comando se usa para describir acciones físicas del personaje que no tienen animaciones visuales. Es recomendable pedir consentimiento antes de forzar el rol. Se puede usar tanto en primera persona (Ej: /me suspira hondo intentando calmarse) como en tercera persona cuando no es un rol hostil.

/DO

Este comando se usa en diferentes situaciones:

- Dar detalles de acciones /me: Para hacer descripciones más completas
 - Ejemplo: "/me se quita las gafas" seguido de "/do Se verían moratones en su ojo derecho"
- Pedir información sobre objetos no visuales: Para crear dinámica entre jugadores
 - Ejemplo: "/me agarra el informe y lo lee" seguido de "/do ¿Qué pondría en el informe?"
- Contestar preguntas relacionadas con el rol: Pero está prohibido usar /do para modificar el rol a favor propio
 - Ejemplo correcto: "/do ¿Vería algún chat guardado en DarkChat?" seguido de "/do Sí"

CONCEPTOS BASICOS

/ENTORNO

Se utiliza para alertar a la policía de un acto delictivo u hostil antes de cometerlo, actuando como si hubiera testigos presentes en caso de que el rol de entorno así lo requiera.

- Cualquier pelea o rol hostil en vía pública requiere mandar el comando /entorno
- El comando /entorno siempre debe ser lo más detallado posible
- Un /entorno que no dé apenas información será sancionado por Administración
- Al igual que si se envía después o durante el rol y no antes

/OOC

Este comando se utiliza para comunicarse con otros jugadores fuera de la interpretación del personaje.

- No está permitido abusar de este comando o hacer mal uso de él
- Debe ser usado de manera puntual y para casos necesarios
- Se sancionará cualquier insulto, provocación o comentario despectivo hacia otro jugador mediante este comando
- Además, el comando /ooc está limitado por distancia
- El jugador solo puede comunicar mediante este comando con los jugadores que tenga alrededor

NORMATIVA ESPECIFICA

EDAD MÍNIMA

Por políticas de Rockstar y FiveM, la edad mínima en TheLine Roleplay es igual a 18 años.

NOMBRE DE PERSONAJE

En TheLine Roleplay están prohibidos los nombres de famosos, con rimas bromistas, con índole ofensivo y nombres de personajes históricos controversiales.

LENGUAJE OFENSIVO

Debido a la protección hacia los creadores de contenido del servidor y otros jugadores, los insultos a las minorías y colectivos están prohibidos y no se justifican con la interpretación del personaje.

IDEOLOGÍAS

En TheLine Roleplay están permitidos todo tipo de ideologías. No obstante, el jugador que desarrolle acciones IC respecto a dichas ideologías tendrá que aceptar las posibles consecuencias para su personaje. Además de esto, tenemos que saber muy bien la diferencia entre las ideologías del personaje con las ideologías del jugador.

Si se detecta cualquier tipo de proyección de ideología del jugador a su personaje, será sancionado por Administración.

PROGRAMAS EXTERNOS

En el servidor se permiten programas externos que mejoran la calidad de juego. Sin embargo, no se permiten si dan ventajas en la jugabilidad o alteran la realidad del juego. No se permiten las modificaciones que suponga la desigualdad entre jugadores.

Los moduladores de voz están permitidos siempre y cuando esté aprobado por Administración y tenga una configuración lo más realista posible.

NORMATIVA ESPECIFICA

PLATAFORMAS DE COMUNICACIÓN

La presencia en una llamada de plataformas como Discord mientras se está roleando no está prohibido. Sin embargo, si se detecta la comunicación por dicha plataforma dando información a otros jugadores será sancionada severamente. Se recomienda mutearse mientras se desarrollan los roles.

ROLES SEXUALES

Los Roles Sexuales están terminantemente prohibidos y el hacer caso omiso a esta norma, conllevará a un baneo permanente del servidor.

RECONOCIMIENTO POR SIMILITUDES Y USO DE MÁSCARAS

El uso de máscaras queda limitado a los roles delictivos, cualquier otro uso será sancionado por Administración.

Además de eso, cuando un usuario hace uso de una máscara, ya sea de media cara o cara completa, los demás jugadores no podrán reconocerles por cualquier otro aspecto como, por ejemplo, es la voz.

Sin embargo, el usuario que haga uso del mismo vestuario o tenga rasgos significativos (tatuajes, un coche con una matrícula que usa en muchos atracos, etc.), puedes ser investigado. Hay que ser consciente de que todo este actos delictivos está sujeto a investigación y por similitud de pruebas se pueden relacionar con el mismo sujeto que tiene el mismo perfil en sus actos delictivos.

NORMATIVA ESPECIFICA

TOXICIDAD

En TheLine Roleplay sancionamos cualquier tipo de actitud ofensiva o despectiva respecto a cualquier usuario o staff.

También queremos recalcar que nos hacemos responsables de moderar todas las plataformas que forman parte de TheLine Roleplay, aunque no intercedemos en conflictos ajenos al servidor, aunque sea entre usuarios de nuestro servidor.

En caso de acoso, si un usuario presenta las pruebas pertinentes del acoso, el usuario acosador en cuestión será baneado sin opción a debate.

ATENCIÓN EMS

Tenemos que recordar que los médicos del servidor también son jugadores, por tanto, su rol también se tiene que respetar. Para ello, tenemos que tener en cuenta lo siguiente:

- Evasión de rol: Está prohibido recurrir a la reaparición instantánea (Pulsando la "E" estando en pre-inconsciencia) si hay EMS en servicio. Hay que solicitar ayuda médica con el comando correspondiente y esperar a que el servicio médico nos atienda. En caso de que el equipo médico indique que no puede asistir, se puede recurrir a la reaparición automática.
- Uso del NPC médico: Cuando hay médicos en servicio, queda prohibido el uso del NPC. Solo se puede recurrir a él en caso de que no haya ningún médico disponible o que el médico que haya indique expresamente que se acuda al NPC para el trato a múltiples pacientes presentes.
- Coherencia con las heridas: Cuando nuestro personaje sufre heridas por cualquier motivo, tiene que interpretar las heridas pertinentes. Esto quiere decir que por un disparo de arma no se puede solicitar solo una tirita para un rasguño. De igual manera, cuando un jugador, por ejemplo, se rompe una pierna, nada más ser tratado, sale corriendo y se monta en una bicicleta. Al haber falta de coherencia lógica, también se procederá a sancionar ese tipo de actitudes. Cualquier infracción o evasión de rol será sancionado por Administración.

Está prohibido el secuestro a operarios del equipo médico, a excepción de que sea totalmente primordial para la banda en cuestión la presencia de un operario médico como, por ejemplo, una operación urgente a un miembro de la banda que se debate entre la vida o muerte.

En este último caso, está prohibido el robo de pertenencias al operario médico y, por supuesto, su asesinato.

NORMATIVA ESPECIFICA

STREAMERS

Para ser un streamer de TheLine Roleplay, el usuario tiene que leer la normativa de Streamer del servidor y, si cumple con todos los requisitos, tienen que abrir ticket solicitando el rol de streamer y aportar la información necesaria que le requiera el Encargado de Streamers.

BUGS

Cualquier jugador que sea detectado aprovechándose de algún tipo de bug para su propio beneficio será sancionado severamente.

Recomendamos encarecidamente que los jugadores informen de los posibles bugs del servidor por el canal de bugs de Discord.

ROLES HOSTILES

PVP

Está prohibido cualquier abuso de animaciones que puedan dar cualquier tipo de ventaja en un PVP. En un enfrentamiento está prohibido disparar a la cabeza a no ser de que sea un CK solicitado.

A pesar de que en TheLine Roleplay está permitido el PVP, los usuarios solo pueden recurrir a él como última opción. Siempre deben buscar cualquier alternativa para solucionar la situación antes del PVP, ya que ponemos en riesgo la vida de nuestro personaje.

Si los usuarios recurren al PVP, deben tener en cuenta que pueden haber graves consecuencias IC, por tanto han de aceptarlas.

ROLES DE TORTURA

Los roles de tortura están permitidos siempre y cuando se cumplan ciertos protocolos y normas:

- Deben tener un contexto justificado. Si existe la ausencia del contexto justificado. Si existe la ausencia del contexto puede ser sancionado por forzar un rol hostil.
- Las torturas no necesitan aprobación administrativa, sin embargo si la tortura conlleva un desmembramiento, debe existir consentimiento de las víctimas.
- Los roles de abusos deshonestos o violaciones quedan completamente prohibidos.

ROLES HOSTILES

ROLES DE TERRORISMO

Los roles de terrorismo están permitidos, aunque esto no exime de que se debe de cumplir con las normativas impuestas para roles hostiles y además se debe de tener en cuenta la magnitud de este tipo de rol para aceptar la repercusión que puede conllevar para su personaje.

USO DE ARMAS

En TheLine RP el uso de armas está regulado y limitado para que no haya abuso excesivo tanto entre miembros de una misma facción como entre facciones. Esto no quiere decir que no se puedan conseguir. Todo jugador podrá hacer uso de armas siempre que comprenda las posibles consecuencias de sus actos.

Existe una limitación administrativa de las armas en cuanto a su uso en roles ilegales (secuestros, atracos, etc.)

Estas limitaciones quedan explicadas en las normativas de las facciones correspondientes.

ACTO A VEHÍCULOS

En el momento que queramos dar el alto a un vehículo, debemos comunicarlo primeramente por voz (preferiblemente en el modo gritar).

Si tras esto el vehículo no se detiene, procederemos a dar el alto abriendo fuego disparando 3 veces al aire. Si después de los tres disparos el vehículo no se detiene, se puede disparar para pinchar pero nunca directamente para abatir.

ROLES HOSTILES

DISPARO DESDE VEHÍCULO

Un tiroteo desde un vehículo está permitido siempre y cuando se cumplan unas condiciones:

- Si el vehículo está en movimiento, el conductor tiene prohibido disparar. Sin embargo, los pasajeros sí pueden disparar.
- El conductor solo puede disparar si el vehículo está totalmente detenido.
- Solo se permite disparar para pinchar las ruedas del vehículo, nunca a abatir.